

Z dziećmi w świat zawodów

Doradztwo zawodowe nie jest zarezerwowane tylko dla starszych uczniów. W naszej szkole chcemy jak najwcześniej wprowadzać dzieci w świat zawodów, a wszystko po to, aby bardziej świadomie i odpowiedzialnie wybierały w przyszłości dalszą ścieżkę kształcenia oraz swój zawód.

Najmłodszy uczniowie naszej szkoły - dzieci objęte edukacją wczesnoszkolną (I-III) oraz uczniowie klas IV rozpoczynają przygodę z doradztwem zawodowym poprzez zabawę. Wierzymy, że przyniesie to pożądane efekty w klasach programowo wyższych i przyszłym życiu zawodowym.

Wszyscy uwielbiamy się bawić, grać w planszówki i układać puzzle. Jeśli tę zabawę połączymy z nauką i zdobywaniem szeregu nowych umiejętności i wiadomości z zakresu doradztwa zawodowego to stworzymy warunki idealne do przemyśleń na temat wyboru zawodu. Dzieci mają naturalną chęć do zabawy, nikt nie musi ich do tej czynności zmuszać. Gry i zabawy edukacyjne w obecnych czasach są nieocenioną pomocą dydaktyczną w całym procesie uczenia się. Wykorzystanie gier, układanek, puzzli w pierwszej fazie edukacji jest początkiem nauczania spiralnego w zakresie doradztwa zawodowego.

Nauczanie spiralne różni się od liniowego tym, że do tych samych treści wraca się na coraz wyższym poziomie. W nauczaniu liniowym następna partia zagadnień jest dalszym ciągiem poprzedniej, jest ona mniej skuteczna, bo uczniowie dane treści przerabiają tylko jeden raz i łatwo o zaległości czy niezrozumienie.

W programie ułożonym spiralnie z danymi zagadnieniami dzieci spotykają się cyklicznie podstawą/powtórka plus poszerzenie i tym samym jest to nauczanie efektywniejsze.

W zajęciach z najmłodszymi dziećmi wykorzystujemy następujące pomoce dydaktyczne:

Skojarzenia Poznajemy zawody – Kangurek. Układanka z cyklu patrz, myśl i układaj. Rozwija logiczne myślenie, pamięć, umiejętność klasyfikowania i kojarzenia osób, przedmiotów, faktów. 50 puzzli dzieci układają w pięcioelementowe ciągi, które obrazują pracę dziesięciu zawodów.



Poznaj mnie 1 i 2 – Bajka. Dzieci poznają postacie tj.: Chińczyk, Egipcjanin, Rzymianin, Indianin, król, pirat, rycerz, szeryf; pielęgniarka, policjant, robotnik, strażak. Układanki dostępne są w wersji mniejszej i większej. Ze względu na pracę w grupach i większą liczbę dzieci w szkole warto dla lepszej widoczności skorzystać z wersji maxi.



Zawody/Jobs – Adamigo to układanka polegająca na łączeniu plakietki osoby wykonującej dany zawód z nazwą jej profesji w języku angielskim. To przykład doskonałego połączenia doradztwa zawodowego z językiem obcym.



Bardzo popularna jest również układanka **Czym się zajmujesz? - Rik & Rok**, dzieci cenią w niej np. to, że obok zawodów klasycznych pokazują zawody tj. kierowca rajdowy, astronauta, piosenkarka, sportowiec.



Flash cards Zawody – Makummito zestaw zawierający karty z zawodami, wskazówki i pytania do nich. Uczniowie losują kartę z zawodem a prowadzący rozgrywkę zadaje pytania np. osoba, która wylosowała pilota usłyszy: Do czego służy wieża kontroli lotów? Czy wiesz w jakich miastach znajdują się lotniska? Czym się różni samolot od helikoptera? Nawet, jeśli uczeń nie zna odpowiedzi nawiązuje się ciekawa konwersacja a „mistrz gry” naprowadza i podpowiada.



Każdy w dzieciństwie marzył żeby zostać strażakiem, lekarzem lub policjantem gry: **Na ratunek! – Egmonti** Seria gier Bądź bezpieczny: **Zostań lekarzem, strażakiem, policjantem – Fan Games**, pozwalają wrócić do dziecięcych marzeń i wcielić się w rolę wymarzonej postaci. W te gry możemy grać osobno lub połączyć ze sobą wszystkie trzy plansze. Gra jest bardzo ciekawa, zawiera branżowe pytania, zbiera się w niej atrybuty zawodów. Wzbogacona jest ona również o zadania sprawnościowe.

Jak to się robi? – Adamigo. W części pierwszej poznajemy procesy produkcyjne mebli, ubrań, budowy domu. W drugiej części lodów, miodu i chleba. To niezwykła układanka edukacyjna, która oprócz zawodów wprowadza dzieci w świat produkcji i odpowiada na pytania np. Jak powstaje mleko, czy miód? Skąd się wzięły meble, czy ubrania? To bardzo pomocna i lubiana przez dzieci seria.

Mały Odkrywca; Zawody – Trefl to edukacyjne układanki o przepięknej szacie graficznej. W instrukcji do gry możemy przeczytać o 13 sposobach jej wykorzystania. Dodatkowo zawiera zagadki i alfabet zawodów. W podobnym stylu są gry **Poznaj zawody – Alexander** i **Poznajemy zawody – Jawo.** W tej ostatniej zamiast kostki używa się koła – planszy z obrotową wskazówką, to ze względu na podobieństwo z kołem fortuny, bardzo uatrakcyjnia grę i poznawanie zawodów.



Typowe gry planszowe z pionkami i pytaniami to **Zawody 1 i 2- Alexander**, które dotyczą zawodów takich jak kucharz, rolnik, lekarz, policjant; strażak, krawiec, malarz, mechanik. Poruszając się po polach planszy i poprawnie odpowiadając na pytania kompletujemy atrybuty zawodu, w który się wcielamy.



Zawody i ich atrybuty – Adamigo to skojarzeniowa gra edukacyjna typu memory. Doskonale nadająca się również do storytellingu. Uczniowie odkrywają, kładą plakietkę z zawodem lub atrybutem i opowiadają wymyśloną historyjkę np. „pielęgniarka spotkała malarza, który trzymał w rękach drabinę. Podszedł do nich rozszluszczony kominarz krzycząc to moje narzędzie pracy” itp. Dzieci wymyślają przezabawne ciągi historyjek jednocześnie się ucząc.

Z praktycznego punktu widzenia do realizacji takich zajęć w szkole należy zaprosić do współpracy uczniów z klas starszych. To one zostają wcześniej przeszkolone z zasad gier, stają się „mistrzami gry”, grają razem z młodszymi dziećmi. Czuwają nad prawidłowym przebiegiem rozgrywki i nauki. Tym samym integracja najmłodszych i najstarszych uczniów jest wartością dodaną tego typu zajęć. Nauczyciel koordynuje całość, rozstrzyga tylko kwestie sporne.

To, jakie zabawy, gry zostaną użyte, jak będą zmodyfikowane zależy tylko i wyłącznie od inwencji twórczej nauczyciela, prowadzącego zajęcia i od grupy dzieci, z jakimi pracuje. Dzięki takim prostym pomocom dydaktycznym ważne i trudne zagadnienia, np. nazwy zawodów w języku angielskim, czy nazwy atrybutów przekazane zostają w ciekawy sposób. Mają one również za zadanie przyciągnąć uwagę dzieci. Sprawić, że nauka doradztwa zawodowego będzie dla nich atrakcyjna. Dodatkowo mają pobudzić emocje i uczucia - zaangażować uczniów, sprawić, że długo będą wspominać takie zajęcia.



Ewa Wojciechowska

- nauczycielka biologii i przyrody, wychowawca, doradca zawodowy, trener szkoleń online. Bierze udział w licznych kursach specjalistycznych z zakresu: neuroedukacji, logodydaktyki, pedagogiki pozytywnej, edukacji globalnej, oceny kształtującego i rozwoju osobistego. Ciągłe poszukiwająca nowych inspiracji do działania i odkrywania skutecznych, atrakcyjnych metod pracy wykorzystaniem

nowoczesnych technologii. Przepis na sukces edukacyjny: wytrwała praca, otwartość na zmiany, entuzjazm i optymizm.